

Par Vincent Voisin

Site Eduterre <https://eduterre.ens-lyon.fr/>

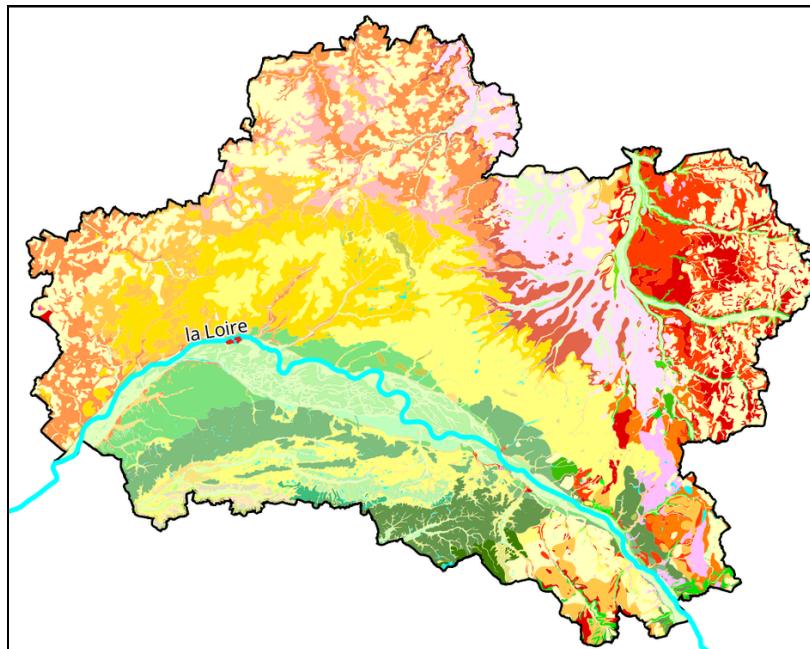


juillet 2025

FICHE 16 - SELECTIONNER ET EXTRAIRE DES ENTITES A PARTIR D'UNE CARTE

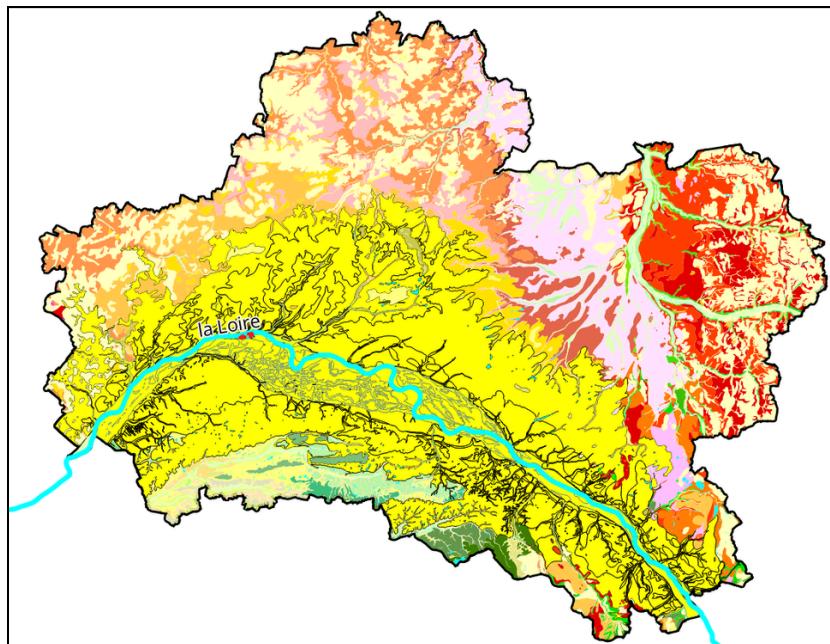
Sélection des entités souhaitées sur la carte

- On prend ici l'exemple de la carte géologique du Loiret vecteur harmonisé du BRGM. On souhaite sélectionner les formations géologiques en relation avec le lit majeur de la Loire.

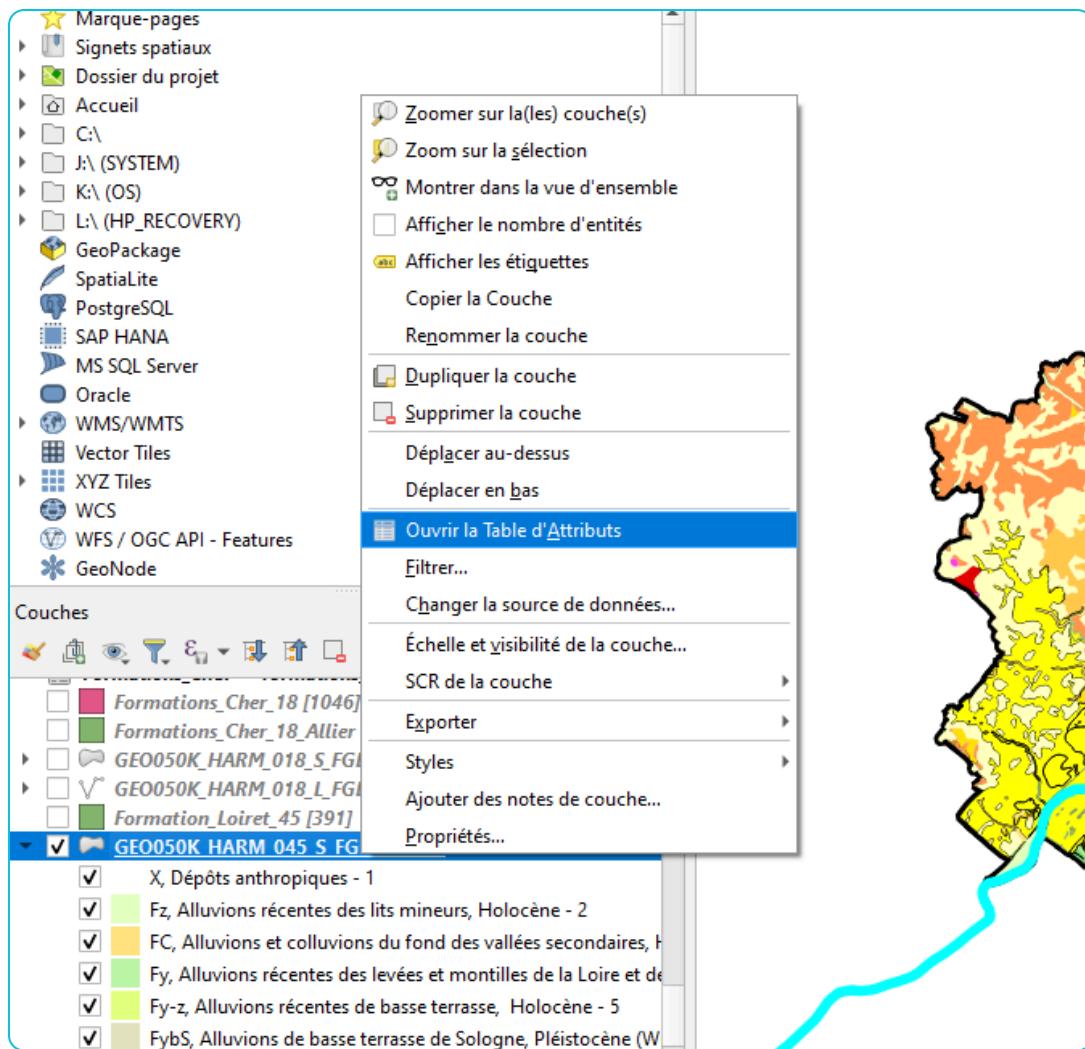


- Cliquez sur l'onglet « Sélectionner des entités », ici les entités sont des unités territoriales géologiques.
- Plusieurs options sont possibles :
 - selection en cliquant,
 - à main levée ou

- selon un rayon.
- Cliquez sur « Sélectionner des entités avec un polygone » par exemple.
- Tracez le polygone souhaité avec la souris et en cliquant-gauche pour définir les arêtes de ce polygone.
- Cliquez-droit une fois le tracé terminé et les entités sélectionnées, c'est à dire en relation géographique avec le polygone tracé, se mettent en surbrillance.



- Pour visualiser dans la table des attributs les entités sélectionnées, cliquez sur le nom de la couche dans la fenêtre des couches et sélectionner « Ouvrir la Table d'Attributs ».

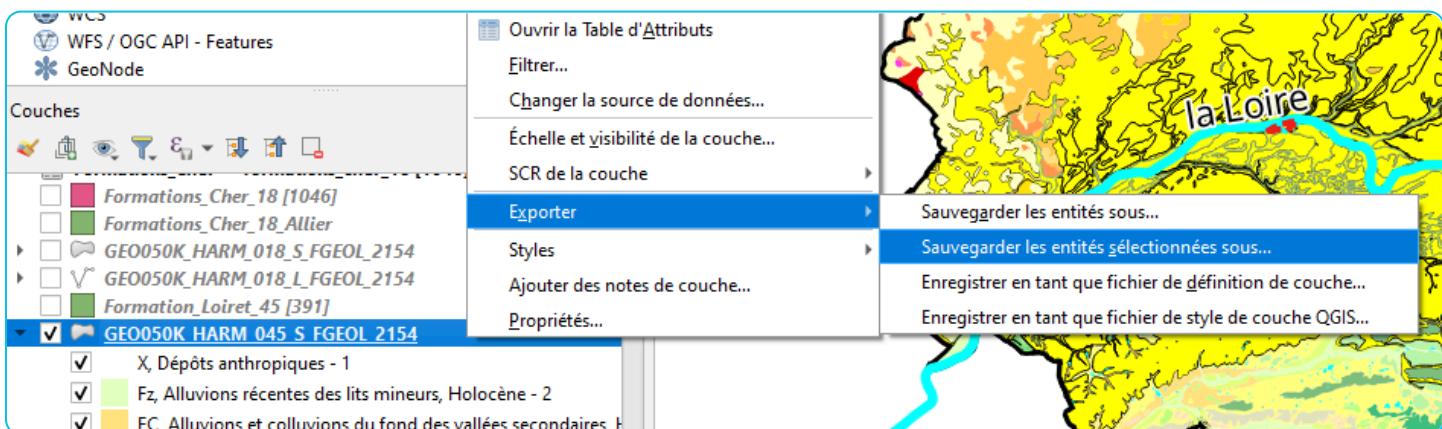


- Lorsqu'on ouvre la table des attributs, les entités en relation avec le polygone tracé précédemment sont sélectionnées (elles apparaissent en bleu ci-dessous).

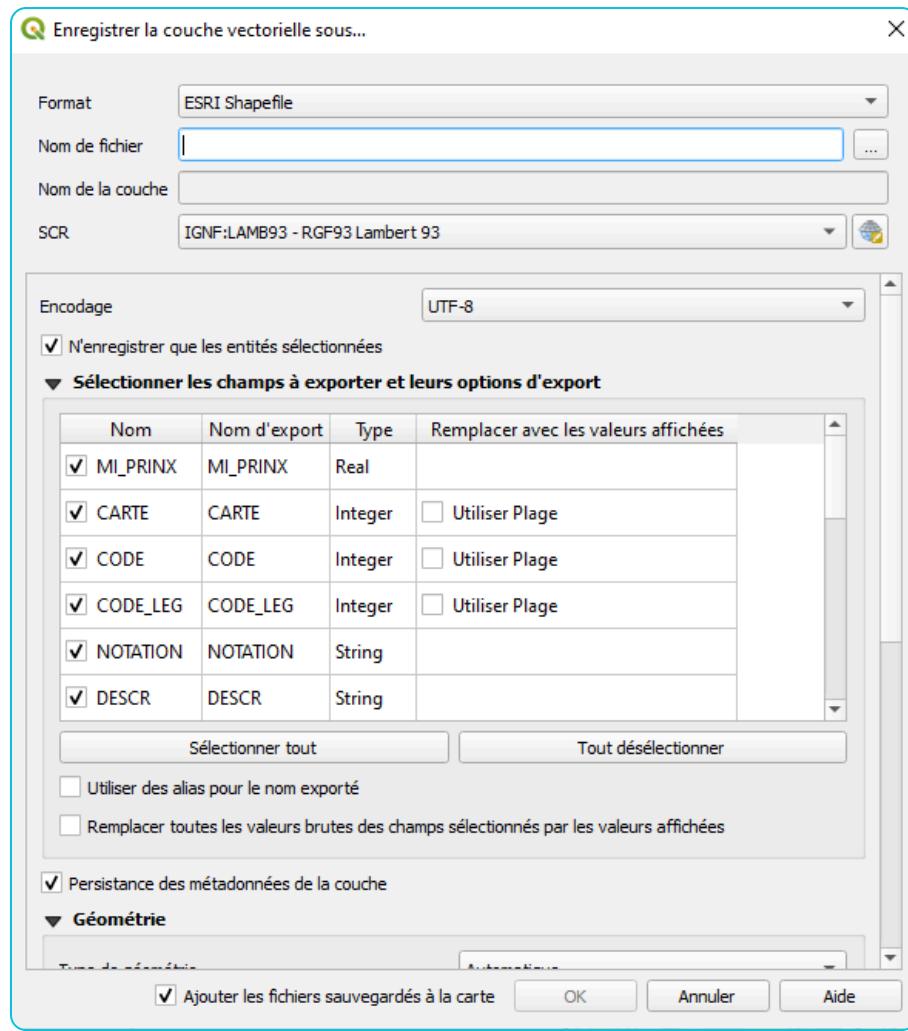
MI_PRINX	CARTE	CODE	CODE_LEG	NOTATION	DESCR	C_FOND	M_FOND	J_FOND	N_FOND
2765341,000000...	364	1	1 X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0	0
2765751,000000...	364	1	1 X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0	0
2768970,000000...	364	1	1 X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0	0
2766281,000000...	364	3	4 Fy	Alluvions récen...	10	0	25	0	0
2769179,000000...	364	1	1 X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0	0
2769184,000000...	364	1	1 X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0	0
2765587,000000...	364	1	1 X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0	0
2765650,000000...	364	1	1 X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0	0
2765599,000000...	364	1	1 X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0	0
2765453,000000...	364	1	1 X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0	0
2765685,000000...	364	1	1 X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0	0
2765702,000000...	364	1	1 X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0	0
2765401,000000...	364	1	1 X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0	0
2764376,000000...	364	1	1 X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0	0
2764720,000000...	364	1	1 X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0	0
2764975,000000...	364	1	1 X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0	0
2765555,000000...	364	1	1 X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0	0
2764967,000000...	364	1	1 X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0	0
2765552,000000...	364	1	1 X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0	0
2765365,000000...	364	1	1 X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0	0
2765137,000000...	364	1	1 X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0	0
2765622,000000...	364	1	1 X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0	0

Création de la nouvelle couche avec les entités sélectionnées

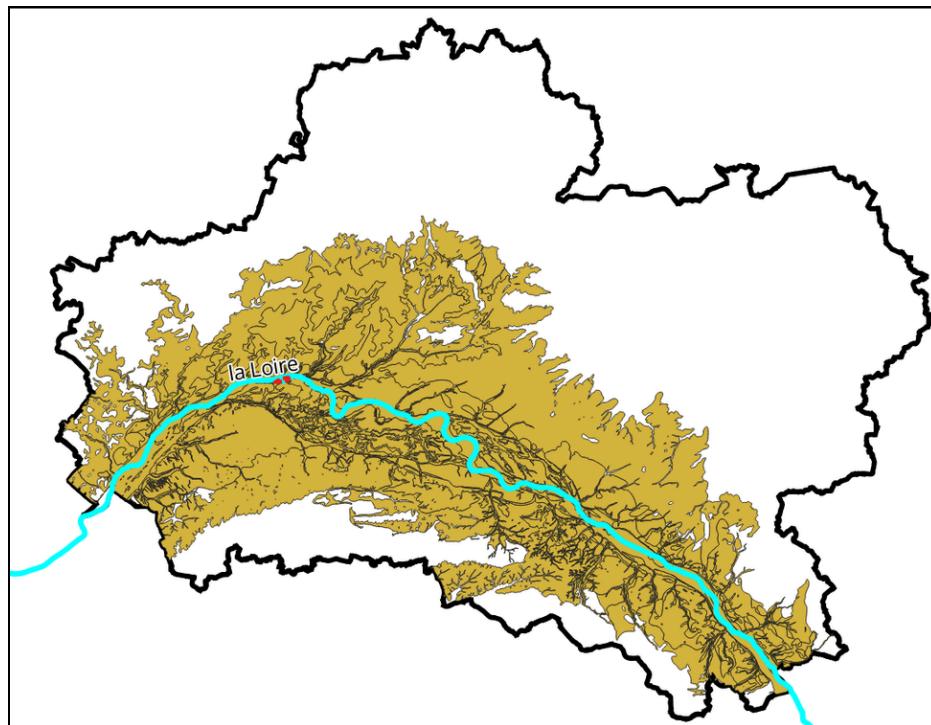
- On peut maintenant exporter la sélection en créant une nouvelle couche de données.
- Cliquez-droit sur le nom de la couche dans la fenêtre « Couche » puis choisissez « Exporter » puis « Sauvegarder les entités sélectionnées sous... ».



- Enregistrement au format SHP en attribuant un nouveau nom de fichier et un nouveau nom de couche.
- Possibilité de simplifier la table attributaire en sélectionnant les champs à exporter.



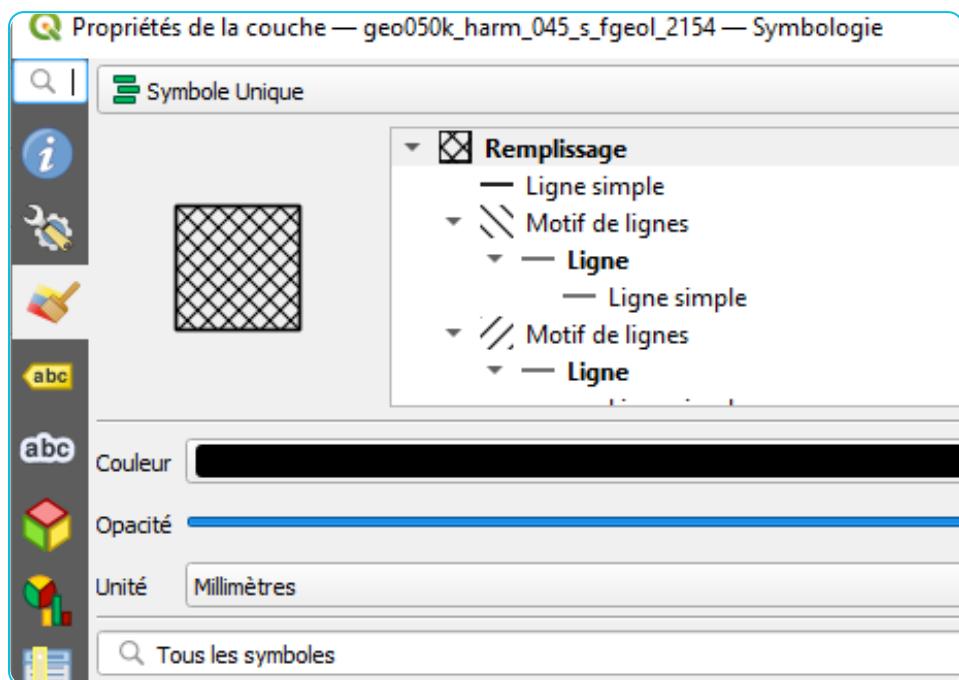
- La nouvelle couche permet d'afficher les entités sélectionnées précédemment dans une nouvelle carte.



- On peut individualiser le formatage des entités, leur couleur, etc.

Modification du style des entités de la nouvelle couche

- Une fois la couche créée, cliquez-droit sur son nom dans la fenêtre « Couche » et choisissez « propriétés ».
- Puis choisissez l'icône « Contrôle de la symbologie de l'entité ».



- Affichage différencié d'entités sélectionnées.

