



Par Vincent Voisin

Site Eduterre <https://eduterre.ens-lyon.fr/>

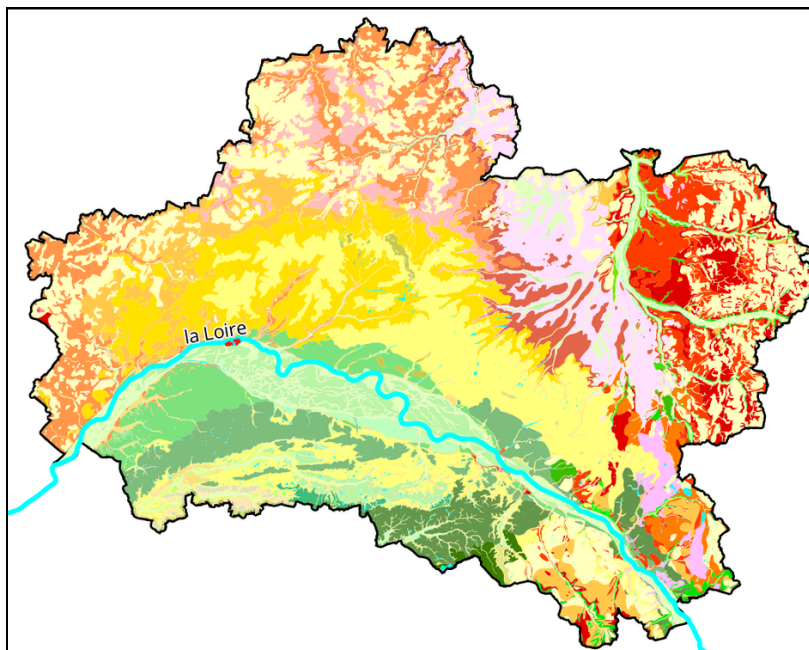


juillet 2025

FICHE 16 - SELECTIONNER ET EXTRAIRE DES ENTITES A PARTIR D'UNE CARTE

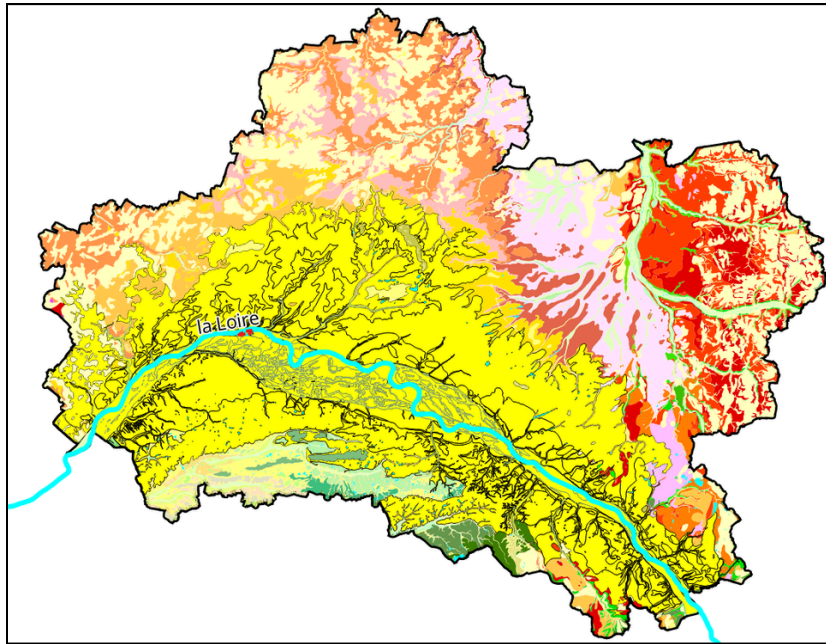
Sélection des entités souhaitées sur la carte

- On prend ici l'exemple de la carte géologique du Loiret vecteur harmonisé du BRGM. On souhaite sélectionner les formations géologiques en relation avec le lit majeur de la Loire.

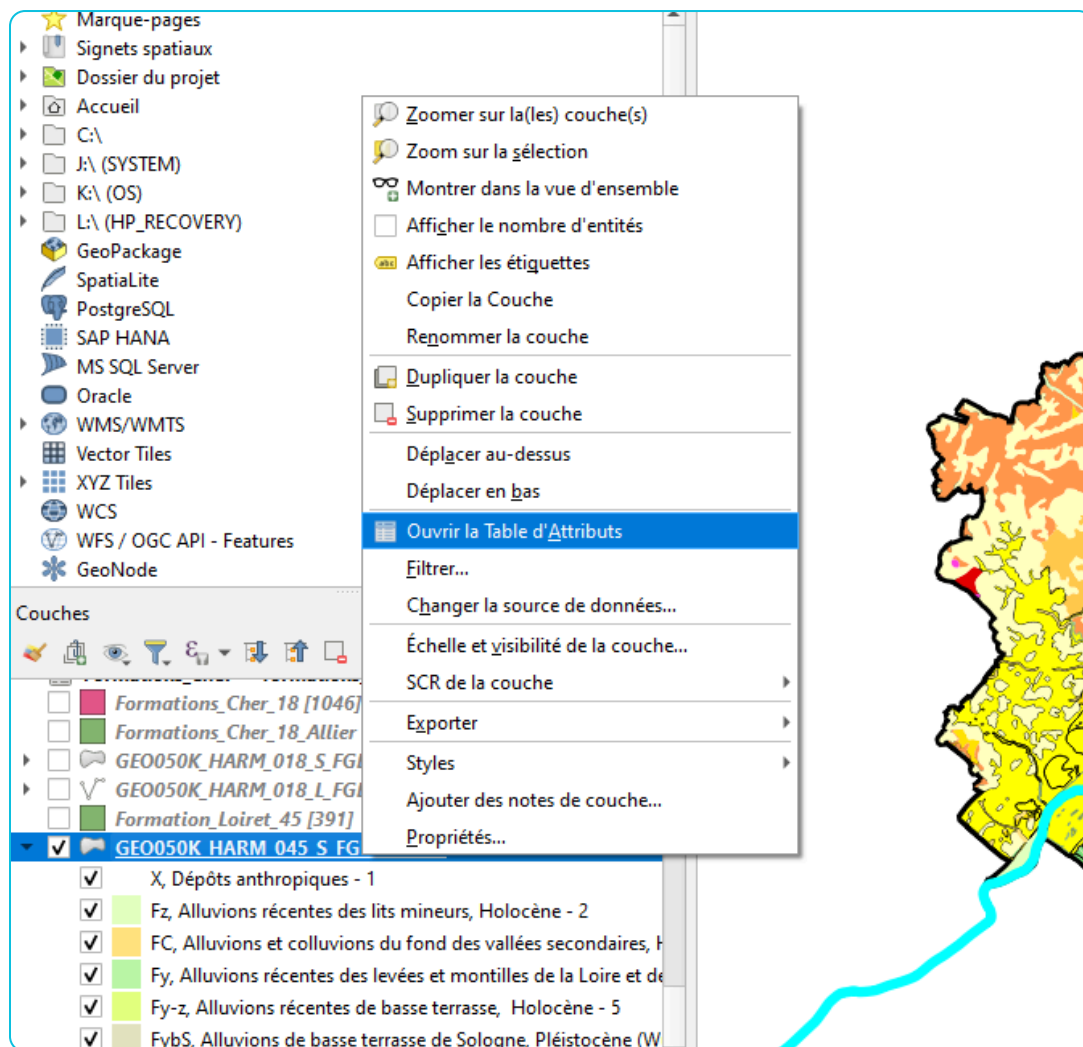


- Cliquez sur l'onglet « Sélectionner des entités », ici les entités sont des unités territoriales géologiques.
- Plusieurs options sont possibles :
 - sélection en cliquant,
 - à main levée ou

- selon un rayon.
- Cliquez sur « Sélectionner des entités avec un polygone » par exemple.
- Tracez le polygone souhaité avec la souris et en cliquant-gauche pour définir les arêtes de ce polygone.
- Cliquez-droit une fois le tracé terminé et les entités sélectionnées, c'est à dire en relation géographique avec le polygone tracé, se mettent en surbrillance.



- Pour visualiser dans la table des attributs les entités sélectionnées, cliquez sur le nom de la couche dans la fenêtre des couches et sélectionner « Ouvrir la Table d'Attributs ».



- Lorsqu'on ouvre la table des attributs, les entités en relation avec le polygone tracé précédemment sont sélectionnées (elles apparaissent en bleu ci-dessous).

GEO050K_HARM_045_S_FGEOL_2154 — Total des entités: 5313, Filtrées: 5313, Sélectionnées: 1340

	MI_PRINX	CARTE	CODE	CODE_LEG	NOTATION	DESCR	C_FOND	M_FOND	J_FOND	N_FOND
1	2765341,000000...	364	1	1	X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0
2	2765751,000000...	364	1	1	X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0
3	2768970,000000...	364	1	1	X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0
4	2766281,000000...	364	3	4	Fy	Alluvions récen...	10	0	25	0
5	2769179,000000...	364	1	1	X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0
6	2769184,000000...	364	1	1	X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0
7	2765587,000000...	364	1	1	X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0
8	2765650,000000...	364	1	1	X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0
9	2765599,000000...	364	1	1	X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0
10	2765453,000000...	364	1	1	X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0
11	2765685,000000...	364	1	1	X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0
12	2765702,000000...	364	1	1	X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0
13	2765401,000000...	364	1	1	X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0
14	2764376,000000...	364	1	1	X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0
15	2764720,000000...	364	1	1	X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0
16	2764975,000000...	364	1	1	X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0
17	2765555,000000...	364	1	1	X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0
18	2764967,000000...	364	1	1	X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0
19	2765552,000000...	364	1	1	X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0
20	2765365,000000...	364	1	1	X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0
21	2765137,000000...	364	1	1	X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0
22	2765622,000000...	364	1	1	X	Dépôts anthrop...	0	0	0	0

Création de la nouvelle couche avec les entités sélectionnées

- On peut maintenant exporter la sélection en créant une nouvelle couche de données.
- Cliquez-droit sur le nom de la couche dans la fenêtre « Couches » puis choisissez « Exporter » puis « Sauvegarder les entités sélectionnées sous... ».

WCS
WFS / OGC API - Features
GeoNode

Couches

- ☐ Formations_Cher_18 [1046]
- ☐ Formations_Cher_18_Allier
- ☐ GEO050K_HARM_018_S_FGEOL_2154
- ☐ GEO050K_HARM_018_L_FGEOL_2154
- ☐ Formation_Loiret_45 [391]
- ☒ **GEO050K_HARM_045_S_FGEOL_2154**
 - ☒ X, Dépôts anthropiques - 1
 - ☒ Fz, Alluvions récentes des lits mineurs, Holocène - 2
 - ☒ FC, Alluvions et colluvions du fond des vallées secondaires, H

Ouvrir la Table d'Attributs
Filtrer...
Changer la source de données...
Échelle et visibilité de la couche...
SCR de la couche
Exporter
Styles
Ajouter des notes de couche...
Propriétés...

Sauvegarder les entités sous...
Sauvegarder les entités sélectionnées sous...
Enregistrer en tant que fichier de définition de couche...
Enregistrer en tant que fichier de style de couche QGIS...

- Enregistrement au format SHP en attribuant un nouveau nom de fichier et un nouveau nom de couche.
- Possibilité de simplifier la table attributaire en sélectionnant les champs à exporter.

Enregistrer la couche vectorielle sous...

Format: ESRI Shapefile

Nom de fichier:

Nom de la couche:

SCR: IGNF:LAMB93 - RGF93 Lambert 93

Encodage: UTF-8

☒ N'enregistrer que les entités sélectionnées

▼ Sélectionner les champs à exporter et leurs options d'export

Nom	Nom d'export	Type	Remplacer avec les valeurs affichées
<input checked="" type="checkbox"/> MI_PRINX	MI_PRINX	Real	
<input checked="" type="checkbox"/> CARTE	CARTE	Integer	<input type="checkbox"/> Utiliser Plage
<input checked="" type="checkbox"/> CODE	CODE	Integer	<input type="checkbox"/> Utiliser Plage
<input checked="" type="checkbox"/> CODE_LEG	CODE_LEG	Integer	<input type="checkbox"/> Utiliser Plage
<input checked="" type="checkbox"/> NOTATION	NOTATION	String	
<input checked="" type="checkbox"/> DESCR	DESCR	String	

Sélectionner tout Tout désélectionner

☐ Utiliser des alias pour le nom exporté

☐ Remplacer toutes les valeurs brutes des champs sélectionnés par les valeurs affichées

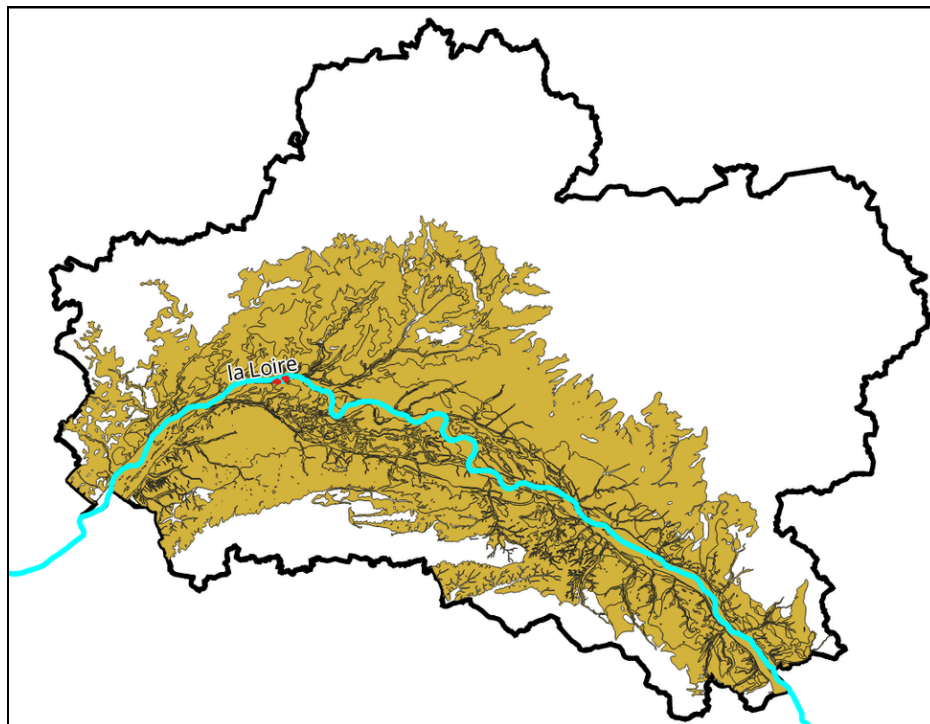
☒ Persistance des métadonnées de la couche

▼ Géométrie

Type de géométrie: Automatique

☒ Ajouter les fichiers sauvegardés à la carte OK Annuler Aide

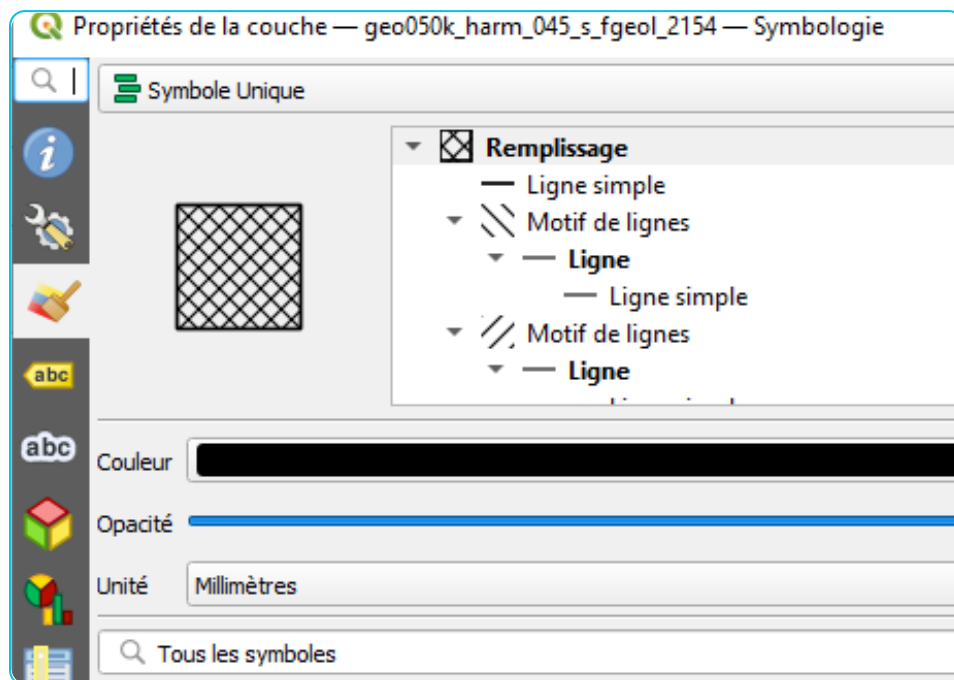
- La nouvelle couche permet d'afficher les entités sélectionnées précédemment dans une nouvelle carte.



- On peut individualiser le formatage des entités, leur couleur, etc.

Modification du style des entités de la nouvelle couche

- Une fois la couche créée, cliquez-droit sur son nom dans la fenêtre « Couches » et choisissez « propriétés ».
- Puis choisissez l'icône « Contrôle de la symbologie de l'entité ».



- Affichage différencié d'entités sélectionnées.

